



A PROPOS DU JEU OU DE L'APPLI

- **TITRE ENVISAGE :**

- **SUJET OU THÈME :**

- **OBJECTIF PEDAGOGIQUE :**

"J'ai conçu ce jeu / cette appli dans le but de..."

- **POUR QUEL NIVEAU / CLASSE ?**

- scolaire ou parascolaire ?
- établissements d'accueil des jeunes enfants (crèches)
- école maternelle
- école élémentaire
- secondaire
- éducation spécialisée
- enfants/ famille : parascolaire (*entraînement et révision*) ou *purement ludique*
- tout public

- **POUR QUEL ÂGE ?**

- **DOMAINE VISE :**

- Sujet ou matière : (exemple : lexique, mathématiques, sciences, etc.)
- Méthode : pour jouer en collectif ? En atelier ? En individuel ?

- **SYNOPSIS** (en 10 à 20 lignes)

Par exemple : *"Ce jeu permet une entrée dans la lecture, chez les enfants de cycle 2, en ZEP. Il propose des situations ludiques pour..."*

- **FORME DU PROJET** : (jeu, CD-Rom, séquences vidéo, appli...)

- **A VOTRE AVIS IL SE VENDRAIT OÙ ET COMMENT ?**

(en école, en magasin, autre ?)